Resto Menu

Índice:

[**Presentación**](#_czptjssqrmb6) **1**

[**Objetivo**](#_9f7tzv3zjn74) **2**

[**Desarrollo**](#_14o17vjuazo6) **2**

[**Patrocinadores**](#_hnz9tdesnru) **2**

[**Stakeholders**](#_t5vypebzn6pn) **2**

[Administrador](#_qdsm7eofzrsw) 2

[Cliente](#_24d08lvknhc8) 2

[Cajero](#_x6duxoaoahe) 2

[Chef](#_9koj6p83u72i) 2

[**Requisitos de Aplicación**](#_d0lkhs1y4hr9) **2**

[Mano de Obra](#_knngxuk9r90a) 2

[Servicios:](#_rudylf8kp4to) 3

[**Proceso de Compra**](#_q9isw8881uap) **3**

[**Método**](#_oaaj6751bc67) **3**

[Web de los Clientes](#_xndrt693je2m) 3

[Web Administrativa](#_qcz7buus34f2) 3

[Rol de Cajero:](#_14k1a0k1orra) 4

[Rol del Chef:](#_bbliswln8iyr) 4

[Base de Datos](#_tlxvigivcnj1) 4

[**Conclusión**](#_usl8lu5az3mz) **4**

[**Organizador**](#_l8x76n3kppqc) **4**

# Presentación

Somos un grupo de estudiantes del colegio Schönthal, estamos cursando la orientación de informática, en este año se nos presentó la oportunidad de crear un sistema informático para facilitar los servicios de cualquier tipo de empresa, en nuestro caso, elegimos enfocarnos en la alimentaria, en los restaurantes.

# Objetivo

El objetivo de este proyecto es presentar un sistema de administración web para un restaurante, optimizando los tiempos y proporcionando mayor organización para el personal y los clientes.

# Desarrollo

-

## Patrocinadores

* Matias Uriel Font;
* Maximiliano Fittipaldi;
* Oscar Costa (Profesor);
* María Del Rosario Hernandez;
* Fernando Agustin Hsiao;
* Julieta Belén Orda;
* Nicolás Galo Lopez De Armentía;
* Pilar Costa Vigo;
* Nicolás Galo Lopez De Armentía;
* Sol Corbellini.

## Stakeholders

-

### Administrador

Se encarga de gestionar la página del personal, desde ahí podrá el menú para el cliente, añadiendo, modificando o eliminando los platos. También tendrá la opción de crear cuentas de personal con roles de Administrador, Cajero, o Chef, que tienen permisos de lectura en la base de datos.

### Cliente

El cliente Llega al restaurante y buscará una mesa para sentarse, luego escaneara un código QR que estará en la mesa, este lo redirigirá a la página web del local donde le muestra el menú, el cliente agrega la comida que quiera, realizar el pedido por la app y pagará presencialmente para luego esperar que llegue lo que ordenó.

### Cajero

El cajero tiene la habilidad de cambiar el estado de los pedidos cuando el cliente lo confirme pagando.

### Chef

Tendrá que preparar los pedidos que aparezcan en la página de personal para chefs, también puede funcionar como meseros.

## Requisitos de Aplicación

### Mano de Obra

* Programadores para el desarrollo de la aplicación y su posterior mantenimiento.
* Por lo menos 1 administrador, 1 cajero, 1 chef y 1 mesero. Como con esta propuesta el cajero no tendría mucho trabajo, también puede dedicarse a servir o limpiar;
* Todos los stakeholders deben cumplir con su rol de la forma explicada;

### Servicios:

* Wifi gratis en todo el restaurante (Opcional);
* Cargadores de celular en cada mesa (Opcional)
* Todas las aplicaciones y servicios que demanden los desarrolladores en el [Organizador](https://docs.google.com/document/d/1c7a2yo2JYiU8UeJnW8gRvkroEfppN-lPvWq5EQJL7xo/edit?usp=sharing).

## Proceso de Compra

1. Cliente llega al restaurante.
2. Escanea el código QR que está en la mesa.
3. Se abre la página web principal y aparece el menú. (El QR tmb envía local y número de mesa)
4. El cliente selecciona todos los platos que quiera comprar. Pulsa en "finalizar"
5. La base de datos recibe un nuevo pedido con su respectivo ID, platos, número de local, mesa, etc.
6. El cliente debe confirmar el ID de su pedido y pagar el monto necesario, luego el mesero cambiará el estado del pedido a "en proceso”
7. Los chefs reciben una notificación del pedido a procesar.
8. Se cocina el pedido y el mesero lo entrega a la mesa.

## Método

Para cumplir con todos nuestros objetivos, hemos decidido crear un Esquema de Actividades y un Diagrama de Casos de Usos.

Por lo visto, será necesaria la intervención de 2 páginas webs, 1 dedicada exclusivamente para el cliente, con hosting en un servidor como el de Heroku y otra con fines administrativos que esté hospedada localmente y se conecte a la base de datos de la principal.

### Web de los Clientes

No contará con un registro ni inicio de sesión, los clientes entrarán por ella a través de un QR pegado en su mesa con el link, que enviará mediante POST el número de sucursal y mesa. En el menú podrá ver todos los platos y añadir al carrito la cantidad que quiera. Al finalizar el pedido se enviará a la base de datos del local correspondiente con todos los detalles.

### Web Administrativa

Esta tendrá un Registro e Inicio de Sesión para verificar las identidades, la cuenta de **Administrador** será creada por los desarrolladores y cedida al dueño del local, esta tendrá los permisos de:

* Ver todos los pedidos
* Modificar el Menú
* Crear nuevas cuentas con roles de: Administrador, Cajero o Chef.

#### Rol de Cajero:

* Ver todos los pedidos
* Modificar el estado de un pedido (cancelado, pendiente, en proceso o finalizado)

#### Rol del Chef:

* Ver los pedidos con el estado “en proceso”

### Base de Datos

Para entender mejor el funcionamiento de la base de datos, procedimos a realizar un diagrama en [Lucid Charts](https://www.lucidchart.com/pages/es).

# Conclusión

-

# Organizador

En el [Organizador](https://docs.google.com/document/d/1c7a2yo2JYiU8UeJnW8gRvkroEfppN-lPvWq5EQJL7xo/edit?usp=sharing) encontrarás los medios que usamos para organizar y desarrollar el proyecto; desde cómo nos comunicamos hasta qué normas hay que seguir para obtener un proyecto armónico y eficiente.